



余振強紀念第二中學

全方位學習津貼

津貼運用計劃

2021-2022 學年

聲明：本校已清楚明白運用全方位學習津貼的原則，並已徵詢教師意見，計劃運用津貼推展以下項目：

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察／評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)								
							智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗				
第 1 項	舉辦／參加全方位學習活動														
1.1	在不同學科／跨學科／課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能（例如：實地考察、藝術賞析、參觀企業、主題學習日）														
Chinese	1. <u>(主題學習) 專題講座：「承傳與保育·非物質文化遺產」</u> 「非物質文化遺產」的概念看似艱深複雜，但其實於日常生活中經常接觸到的文化傳統。講座會介紹非物質文化遺產的定義及類型，並以香港不同非物質文化遺產項目為個案例子講解。	讓同學了解香港非物質文化遺產的概況，面對的機遇與挑戰，文化、歷史、社會等價值，從中學會欣賞和珍惜傳統文化。	2022-21 年 (待定)	中四及中五級 (約 70 人)	活動回饋(學生)	\$4000	✓								
	2. <u>中國結編織工作坊</u> ：在工作坊中除了會分享中國結背後的文化意義，更會教授同學如何編織中國結。	讓同學初嘗編織中國結滋味，把祝福帶回家。	2022-21 年 (待定)	中三級 (約 42 人)	活動回饋(學生)	\$4000	✓								
PE	1. 參觀屯門康體中心、騎術學校或南華會	增加學生對社區體育運動的認識 服務社區小學的運動會裁判工作	9/21-6/22	中一至中六	學生學習報告	\$4520		✓	✓						

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察／評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)			
							智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務
ECAC	Animal Club (ECAC): Animal Rescue Activity Expenses and Transportation Fees	<ul style="list-style-type: none"> - To arouse students' awareness of animal welfare and animal problems in Hong Kong. - To develop students' care and love for all living creatures. - To promote right attitudes and the Catholic core values to our students. - To train students to be more responsible and compassionate. 	Oct 2021 – May 2022	F.1-F.5	<ol style="list-style-type: none"> 1. Teacher-in charge's observation on students' performance. 2. Evaluation and review shared by the participant students. 3. Students' response to the speakers' questions. 	\$3000	✓			✓
	學生會、班際及社際活動	培養學生的歸屬感，營造社及班的團結風氣。	10/2021-5/2022	中一至中六	<ol style="list-style-type: none"> 1.教師對學生表現的觀察 2.參與學生共享評論及成果表演 	\$5000	✓	✓		
	STEAM Club/ Workshops -導師費	透過 STEAM 活動—Tello EDU 無人機培訓，培養同學學習 STEAM 的興趣，編寫程式的技巧、飛行路線的相關知識。	10/2021-5/2022	中一至中五	<ol style="list-style-type: none"> 1.教師對學生表現的觀察 2.參與學生共享評論及成果表演 	10000	✓	✓		✓

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察／評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
							智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
ECAC	大型牆畫繪製活動 (物料、製作及導師費)	透過藝術活動，培養同學學習藝術的興趣及對學校歷史有更多認識。	10/2021-5/2022	中一至中三	1.教師對學生表現的觀察	\$35000	✓		✓		✓
	四社社員大會-1500、步行籌款-1000 -活動道具費	透過不同形式的活動，提升同學對學校歸屬感。	10/2021-5/2022	中一至中五	1.教師對學生表現的觀察 2.參與學生共享評論及成果表演	\$2500		✓			
	扶輪社 Rotary Club 扶輪社社會服務活動	讓參與學生從活動過程中，培養服務精神，並擴闊視野，了解社會弱勢社會需要 (共 12 次活動)	全年不同時間	中一至中六	1.教師對學生表現的觀察 2.參與學生分享	\$30000		✓		✓	
	Whole school annual picnic	- To arouse students' sense of belonging to the school and togetherness - To enrich students' experiential learning outside classroom - To widen students' horizon, especially those from underprivileged families - To have a better understanding of the influence of western culture and theme park history and development	Jan to Feb 2022	Whole School	1. Students' feedback 2. Teachers' observation	\$80,000		✓	✓		

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察／評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
							智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
CLP	活動費用、交通費，職業性向測試及個人輔導	職業輔導	全年	F.6	1.教師對學生表現的觀察 2.參與學生分享	\$40,000					✓
GC	品德情意教育活動	1. 透過一系列的工作坊及體驗教育活動，藉此建立正面價值觀和態度	10至5月	F1至F6	問卷及老師觀察	\$10000		✓			
P.E.	校隊參賽及教練費用津貼 (籃球校隊、足球校隊、沙灘排球隊、劍擊校隊 田徑校隊、越野跑校隊、乒乓球校隊、單車校隊 划艇校隊)	增強學生體適能、運動技巧和知識、建立自信及正面價值觀和態度。	9/21-6/22	中一至中六	記錄學界比賽成績	24000			✓		
	校內運動會及校內的社際及班際比賽 學界比賽	培養學生的歸屬感，營造社及班的團結風氣	12/21	中一至中六	記錄學生成績及學生報告	\$9000			✓		
Science	科學比賽	讓參賽學生和帶領老師從比賽準備和過程中，獲得相關科學技能，並擴闊視野	全年不同時間	中一至中五	學生參與率、比賽結果	\$1000	✓				
STEAM	Robomaster 機甲大師青少年挑戰賽特訓班 到校導師費(每堂 1.5 小時，共 10 堂)	從日常活動中，抽出有興趣及有潛質的同學，讓外聘導師加以訓練，參加 2022 機甲大師青少年挑戰賽	11/21 - 5/22	中二至中五	1.教師對學生表現的觀察 2.參與學生分享	\$20000	✓				

範疇	活動簡介	目標	舉行日期	對象 (級別)	監察／評估方法	預算 開支 (\$)	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號， 可選擇多於一項)			
							智能發展 (配合課程)	德育及公民教育	體藝發展	社會服務
Music	Tutors for Instrument Class: Flute, Saxophone, Guitar, Violin, Clarinet, Percussion	<ol style="list-style-type: none"> 1. To develop students musical literacy and musical sense through joining music activities. 2. To develop students basic skills in instrumental playing in S.1 so as to enhance S.2 to S.4 students' ability to a higher level. 3. To provide more opportunity to appreciate good music of the world 	October 2021 – May 2022	S.1 –S.5 (40-60 students)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Students' self-reflections on learning logs. 2. Student' engagement and participation in the activities. 3. Attendance of students. 4. Tutors' observations and feedback on students' performance 	\$50,000	✓	✓		
						第 1 項預算總開支	\$490,570			

範疇	項目	用途	預算開支 (\$)
第 2 項	購買推行全方位學習所需的設備、消耗品、學習資源		
STEAM	DJI RoboMaster EP 三套	參加 RoboMaster 2022 Youth Tournament。 這是一個全國的機械人編程及操控的團體賽，我校已報名參加香港區初賽。	\$27000
	DJI Robomaster 機甲大師比賽場地(半個)，及相關設備 (9000@)	已有半個場地，再購買半個場地，可讓學生進行對戰練習。	\$28000
	燈光(LED3 套)、燈架(3 套)及攝影機機油壓腳架(3 套) (燈 1000@, 燈架 1000@, 腳架 1000@)	進行多媒體拍攝。	\$9000
	攝影及錄像製作器材	攝影及錄像製作學會上課教材	\$2500
生物 / 科學	購買探測器，維護生態魚缸	讓修讀生物科和科學科的同學，透過觀察和維護生態魚缸，學習生態知識，如氮循環	\$6000
生物	生物科技/微生物學實驗器材	讓學生獲得在生物科技/微生物學的相關技能和知識，並應用於生活解難中	\$6000
物理	電子焊接教學，添置儀器及教材	讓學生深化對常用的電子基本元件的了解 認識基本的焊接技巧及電路設計的基本原理	10000
English	Purchase of equipment for e-learning and English Corner	Facilitate the operation of English Corner and promote e-reading across curriculum	\$20000
English	Prizes and Stationery for English Club and Activities	Encourage and award students who participate in English activities	\$2000
視藝	A3 彩色影印機	進行大型繪牆畫活動	\$6800
PE	Gymnastics Bench with castors	更換已損壞的，在體育課及其他活動中使用	\$14910
ITAV	School Hall Sound System and Lighting for Stage Performance of Students	Replace the old sound and audio system, as well as lighting to facilitate students' performance in events and showcases	\$100,000

範疇	項目	用途	預算開支 (\$)
		第 2 項預算總開支	\$232,210
		第 1 及第 2 項預算總開支	<u>\$727,780</u>

預期受惠學生人數

全校學生人數：	186
預期受惠學生人數：	186
預期受惠學生人數佔全校學生人數百分比 (%) :	100%

計劃負責人簽署:  (748)

全方位學習津貼津貼預算開支及盈餘:

(A)上年度盈餘(2020-2021)	\$570,473.33
(B)本學年收入(2021-2022)	\$663,187.00
(C)第 1 及第 2 項預算總開支	\$727,780.00
(A) + (B) - (C)本學年預算盈餘	\$505,880.33